Katerine Andrea Sanchez Londoño

Augusto Enrique Salazar

Informática

Mayo 2023

Parcial II: Segunda parte del trabajo final

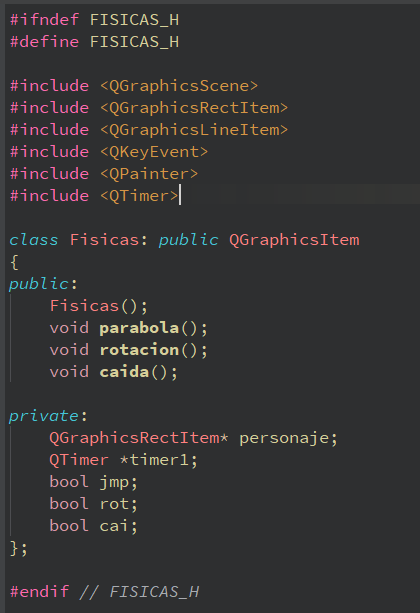
Lista de necesidades:

* El personaje principal se desplaza a la derecha, izquierda y salta
* El escenario cuente con las barras o la estructura para que el personaje pueda recorrer el camino, para esto también se necesita implementar una superficie para sirva de colisión con los objetos y el personaje.
* El objeto se necesita desplazar dependiendo de su declaración sea rodando, rebotando o en caída libre.
* Implementar los daños o ayuda al tiempo o vida del jugador.
* Objeto ayuda el cual se encarga de dar más tiempo o vidas.

Lista de objetos:

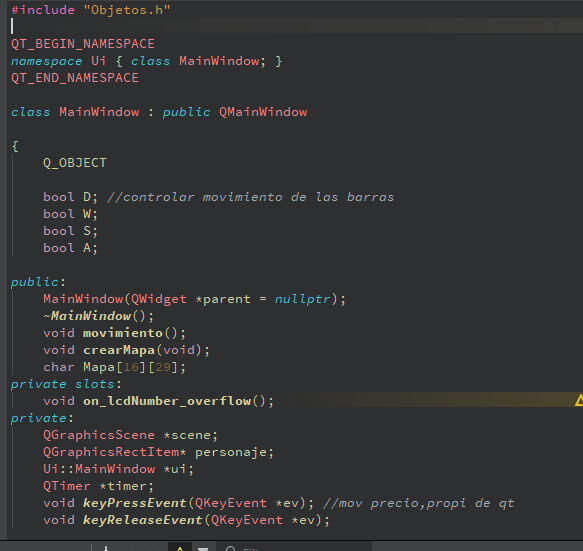
* Personaje principal
* Barras o caminos
* Objetos rodando o rebotando
* Superficie
* Objetos cayendo del cielo
* Actualización de daños o ayudas
* Objetos de ayuda

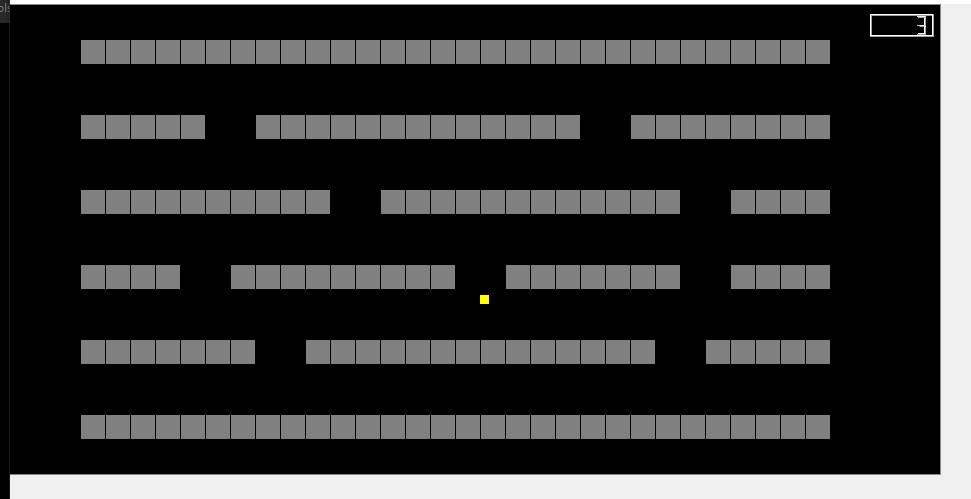
Depuración:



Texto

Descripción generada automáticamente





Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente